

## 2011학년도 대학수학능력시험 정답 및 해설

### (직업탐구 : 인간발달)

| 문항<br>번호 | 정답 | 배점 | 문항<br>번호 | 정답 | 배점 | 문항<br>번호 | 정답 | 배점 | 문항<br>번호 | 정답 | 배점 |
|----------|----|----|----------|----|----|----------|----|----|----------|----|----|
| 1        | ①  | 2  | 6        | ③  | 3  | 11       | ③  | 3  | 16       | ⑤  | 2  |
| 2        | ④  | 3  | 7        | ④  | 3  | 12       | ⑤  | 3  | 17       | ②  | 2  |
| 3        | ④  | 2  | 8        | ①  | 2  | 13       | ③  | 2  | 18       | ②  | 3  |
| 4        | ①  | 3  | 9        | ④  | 2  | 14       | ②  | 3  | 19       | ④  | 3  |
| 5        | ②  | 2  | 10       | ②  | 3  | 15       | ④  | 2  | 20       | ③  | 2  |

#### 1. [출제의도] 유아기 사고의 특징

[해설] 유아기에는 파도 등 무생물을 포함한 모든 물체에 생명이 있다고 생각하고 믿는 물활론적 사고를 한다. 유아기 사고의 특징으로는 직관적 사고, 지연모방, 상징놀이, 자기중심적 사고, 인공론적 사고 등이 있다. ㄷ. 보상성의 원리와 ㄹ. 탈중심화된 사고는 아동기가 되어야 가능해진다. 따라서 정답은 ①번이다.

#### 2. [출제의도] 인간 발달 이론

[해설] (가)는 웅알이를 아동의 말로 변화시키기 위해 여러 가지 행동으로 강화한다는 관점이므로 어떤 행동을 강화하기 위해 환경을 조작한다는 스키너의 조작적 조건 형성과 동일한 관점을 가지고 있다. (나)는 태어날 때부터 언어와 관련된 능력을 가지고 태어난다는 관점을 보이고 있으므로 게젤의 성숙이론과 동일한 관점이라 볼 수 있다. 따라서 정답은 ④번이다.

#### 3. [출제의도] 신생아의 반사능력

[해설] ㉗는 근원반사, ㉘는 바빈스키 반사이다. 근원반사는 젖을 찾을 수 있게 도와주며 바빈스키반사는 신경계 기능의 정상여부를 알 수 있다. ㄷ. 성인의 놀람반사로 대치되는 반사는 모로반사이다. 따라서 정답은 ④번이다.

#### 4. [출제의도] 태아의 발달 과정

[해설] 태아의 발달은 정착기(배란~수정란 착상), 배아기(수정란 착상~임신 8주), 태아기(임신 8주~출생)로 나눈다. ㄱ. 심장은 3주~5주(배아기)에 빠른 속도로 발달한다. ㄴ. 팔과 다리는 4주 중간~7주(배아기)에 가장 빠른 속도로 발달한다. ㄷ. 배아기는 신

체 기관이 빠른 속도로 형성되는 시기이므로 임신 기간 중 환경이 가장 치명적인 영향력을 발휘할 때이다. 르. 입천장은 결정적 시기가 약 2주간이며, 중추신경계는 결정적 시기가 3주이다. 그러므로 입천장은 중추신경계보다 결정적 시기에 해당하는 기간이 짧다. 따라서 정답은 ①번이다.

#### 5. [출제의도] 영아기 신체와 운동 기능의 발달

[해설] (가) 1세가 되면 걸을 수 있게 되고 2세가 되면 뛸 수 있다. (나) 6~8개월에 아래 앞니부터 2개 나기 시작한다. (다) 9개월이 되면 물체를 집을 수 있다. (라) 12~18개월이 되면 보고 있는 동안 옮겨진 대상을 탐색한다. 따라서 발달 순서는 (나)-(다)-(라)-(가)이므로 정답은 ②번이다.

#### 6. [출제의도] 유아기 특징

[해설] 첫 번째 그림-4세 정도의 유아는 자기의 소유물에 대하여 “내 인형”, “내 장난감”, “내 것” 등의 다소 자아 중심으로 보이는 언행을 한다. 두 번째 그림-유아어의 특징으로 과잉일반화(언어 사용 규칙을 한 가지 습득하면 그것을 예외 없이 일반화시킴), 부정문(부정적인 개념을 표현할 때 ‘안’을 붙임), 확인 부가 의문문(자신이 한 말을 확인하기 위해 물어 보는 문장을 사용함)이 있다. ㄱ. 7~24개월은(애착 단계) 애착 관계가 형성된 애착 대상과 가까이 있으려는 시기로 어머니와 헤어질 때 격리 불안을 느껴 강하게 저항한다. ㄴ. 프로이트의 정신분석이론에서 남근기에 오이디프스 콤플렉스와 엘렉트라 콤플렉스를 경험한다고 하였다. ㄷ. 4세가 되면 발을 바꾸며 계단을 내려올 수 있다. ㄹ. 감각운동기에 대한 설명으로 영아기에 해당된다. 따라서 정답은 ③번이다.

#### 7. [출제의도] 스톤버그의 사랑의 삼각 이론

[해설] 사랑의 세 가지 요소는 친밀감(가), 열정(나), 헌신이다. ㄱ. 친밀감은 사랑하는 관계에서 나타나는 가깝고, 연결되어 있고, 결합되어 있다는 느낌을 일컫는다. 거기에는 사랑하는 사이에서 경험하는 따뜻함과 같은 느낌들이 포함되어 있지만 좋아하는 감정 그 이상의 것은 포함하지 않는다. ㄴ. 열정은 사랑하는 관계에서만 낭만, 신체적 매력, 성적 몰입 같은 것들로 이끄는 욕망을 즉, 첫눈에 반하는 형태로 나타난다. ㄷ. 열정과 헌신이 결합하면 열빠진 사랑으로 금방 만나 결혼은 할 수 있으나 헌신이 없어 오래 지속되기는 힘들다. 동반자적 사랑은 친밀감, 열정, 헌신 세 가지 모두 결합할 경우 가능하다. ㄹ. 친밀감과 열정은 낭만적 사랑은 요소가 된다. 따라서 정답은 ④번이다.

#### 8. [출제의도] 에릭슨의 심리 사회적 발달 이론

[해설] 아기는 생후 1년 동안 적절한 보살핌을 받으면 기본적인 욕구가 충족되어 주변에

대한 신뢰감을 가지게 되고, 그렇지 못하게 되면 불신감을 가지게 된다. 이러한 초기 경험은 평생 동안 지속된다. ㄴ. 친밀감은 성년기에 갖게 된다. ㄷ. 1~3세에 양육자가 아동의 행동을 어떻게 통제하는가에 따라 아동의 자율성을 키워 주는지 아니면 수치심을 가지게 하는지가 결정된다. 따라서 정답은 ①번이다.

#### 9. [출제의도] 분만 방법

[해설] 임신부의 선택은 르보이에 분만을 말한다. 르보이에는 산모의 고통뿐만 아니라 태아의 공포도 배려하자고 주장하였다. 분만실의 불빛을 약하게 하고, 주변을 조용히 하도록 하고, 출생 후 어머니 배 위에 올려놓음으로써 피부 접촉을 통해 안정감을 얻게 한 후 탯줄을 자른 후 따뜻한 물속에 넣어 주어 양수와 같은 느낌을 가지게 해 줌으로써 아기에게 편안한 새 생활을 시작하도록 하였다. 따라서 정답은 ④번이다.

#### 10. [출제의도] 청년기 사고의 특징

[해설] 가설적 사고는 청년기에 가능하다. 청년기 시기는 2차 성징이 나타나고 동조행동이 절정에 달하는 시기이다. ㄴ. 일생 중 성장 속도가 가장 빠른 시기는 영아기이다. ㄷ. 타율적 도덕성 단계는 4~7세 유아기에 해당된다. 따라서 정답은 ②번이다.

#### 11. [출제의도] 브론펜 브레너의 생태학 이론

[해설] 생태학 이론에는 환경을 미시 체계(개인과 직접 상호작용이 일어나는 환경 체계로 가족, 친지, 이웃, 친구 등), 중간 체계(미시 체계들 간의 상호 작용으로 가족과 친구의 교류, 가족과 학교의 교류 등), 외체계(개인이 참여하지는 않으나 그 발달에 영향을 끼치는 환경 체계로 지역 사회, 부모의 직장, 보건소 및 복지 기관 등), 거시 체계(광의의 사회 배경으로 법률이나 정책, 문화 등)로 세분화 하였다. ㉠ 건강가정기본법은 거시체계, ㉡ 건강가정지원센터는 외체계 이므로 정답은 ③번이다.

#### 12. [출제의도] 결정성 지능과 유동성 지능

[해설] ㉠ 학교 교육이나 일상 생활에서의 학습 경험에 의존하는 정신 능력을 반영하는 것으로 교육이나 문화적 배경 또는 기억에 의존한다. 결정성 지능은 어휘력, 일반 상식, 단어 연상, 사회적 상황이나 갈등에 대한 반응으로 측정한다. ㉡과 ㉢은 유동성 지능에 관한 설명이다. 따라서 정답은 ⑤번이다.

#### 13. [출제의도] 청년기 자기중심성 : 개인적 우화

[해설] 청년기 자기중심성은 상상적 관중과 개인적 우화를 통해 알 수 있다. 사춘기의 청소년들은 다른 사람들이 자신의 행동을 주시하고 있다고 생각하며, 자신에게 갈채를

보내는 관중이 있다고 상상한다. 그것이 상상적 관중이다. 개인적 우화는 자신은 너무 중요하고 특별한 사람이라 다른 사람들이 자신을 이해하지 못할 것이라는 믿음을 말한다. 따라서 정답은 ③번이다.

**14. [출제의도] 기억 : 보존개념**

[해설] 언니는 보존개념이 습득된 아동기이고, 동생은 유아기이다. ㄱ. 동생은 유아기 시기 전조작기이므로 지연모방이 가능하다. ㄴ. 유아기는 프로이트의 심리 성적 발달이론에서 남근기에 해당된다. 그러므로 리비도는 성기에 모여 있다. ㄷ. 우정을 놀이친구 관계로 인식하는 시기는 유아기이다. ㄹ. 유아기가 지나면서 도구적 공격성은 줄어들고 적대적 공격성은 증가한다. 따라서 정답은 ②번이다.

**15. [출제의도] 큐블러로스의 죽음전의 심리적 변화**

[해설] 큐블러로스는 죽어가는 사람들의 심리를 관찰한 결과 죽음 전에 다섯 단계의 심리적 변화를 나타낸다고 제시하였다. 첫 단계는 부정으로 자신의 죽음이 임박한 사실을 알았을 때 대부분의 사람들은 충격을 받고 그 사실을 부정하려고 든다. 두 번째 단계는 분노로, 자신의 죽음을 더 이상 부정할 수 없음을 깨닫고 분노하게 된다. 세 번째 단계는 흥정이다. 어떻게 해서든 죽음이 연기되거나 지연될 수 있기를 바란다. 네 번째 단계는 우울의 단계이다. 이 단계에서는 말이 없어지며 면회를 사절하고, 혼자 울며 슬퍼하는 시간을 가지게 된다. 마지막 단계는 인정이다. 자신의 운명에 대해 우울하지도 않고 분노하지도 않고 자기 자신과 세상에 대해 평화로운 마음을 가지게 된다. 이 시는 편안한 마음으로 죽음을 인정하고 있다. 따라서 정답은 ④번이다.

**16. [출제의도] 중년기 성 역할의 변화**

[해설] 중년기가 되면 남성과 여성의 성 역할이 비슷해지기 시작한다. ㄱ. 남편은 자신의 무의식속에 들어 있는 여성적 요소인 아니마를 표출하고 있다. ㄴ. 남성은 원래 도구적인 성역할을 나타내지만 남편의 경우 표현적인 여성의 성 역할을 나타내고 있다. ㄷ. 남편의 생물학적 성은 남성인데 그와 반대되는 성 역할 특성을 나타내고 있다. 따라서 정답은 ⑤번이다.

**17. [출제의도] 초기경험**

[해설] 헤크먼 교수는 초기경험의 중요성에 대해 이야기 하고 있다. 따라서 정답은 ②번이다.

**18. [출제의도] 기억책략**

[해설] 기억책략 중에서 (ㄱ)는 정교화, (나)는 반복연습이다. ㄱ. 정교화는 관련 없는 내용들 간의 관계를 임의로 설정하여 무의미한 정보를 의미 있는 형태로 바꾸어 기억하는 방법이다. 나. 기억 하려는 정보를 서로 묶어 집단화하는 방법은 조직화이다. ㄴ. 5, 6세 아동이나 초등학교 저학년 아동은 반복 연습 책략을 많이 쓰나, 고학년이 되면 정교화나 조직화 등의 책략을 사용한다. 따라서 정답은 ②번이다.

#### 19. [출제의도] 인간 발달의 영역

[해설] 인간 발달은 크게 생물학적 발달, 지적 발달, 사회·정서적 발달로 나눌 수 있다. ㄱ과 나. 지적 발달은 개인의 사고·지능, 언어에서의 변화를 포함한다. 유아가 언어를 습득하거나 아동이 시를 암송하는 것 등이 지적 발달의 영역이다. ㄴ. 청소년기에 조숙과 만숙이 자아 존중감에 영향을 미치는 것은 생물학적 발달이 사회·정서적 발달에 영향을 미치는 것을 보여준다. ㄷ. 생물학적 발달이 지적 발달에 영향을 미치는 것을 보여준다. 따라서 정답은 ④번이다.

#### 20. [출제의도] 노화의 유형

[해설] A씨의 노화의 유형은 성숙형으로 가장 이상적인 유형으로, 자신의 장점뿐만 아니라 약점도 인정하며 자신의 지나온 삶을 긍정적으로 받아들인다. ㄱ. 흔들의자형으로 일생 동안 지녔던 무거운 짐을 벗어던지고 복잡한 대인 관계와 사회생활에서 해방되어 조용히 지내게 된 것을 다행하게 여기는 노인들이다. 따라서 은퇴를 고대하며 은퇴 후에는 안도감을 느끼게 된다. ㄴ. 늙어가는 데 대한 불안을 방어하기 위해 사회적 활동과 기능을 계속해서 유지하는 무장방어형이다. 이런 노인들은 노년기의 수동성과 무기력함을 그대로 받아들일 수 없어, 계속적으로 활동함으로써 신체적 능력의 저하를 막아보려고 애쓴다. 자녀로부터의 경제적 도움을 거부하고, 어떤 희생을 치르더라도 자립을 원한다. 성숙형이나 흔들의자형보다 젊음을 부러워하고 자신의 죽음에 대하여 두려워한다. 따라서 정답은 ③번이다.

# 2011학년도 대학수학능력시험

## 직업탐구영역 컴퓨터일반과목 해설지

### [2011학년도 수능 특징]

- \* 난이도는 6월 및 9월 모의평가와 비슷함
- \* 워드프로세서 문항 제외됨. 금년 들어 새로 나타난 특징임
- \* 프로그래밍분야(알고리즘, 순서도)가 많이 강화됨
- \* EBS의 실전문제풀이 과정에 등장한 유형의 문제가 다수 출제됨

### [정답]

|     |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|-----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 문 항 | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 |
| 정 답 | ⑤  | ①  | ③  | ③  | ④  | ②  | ③  | ⑤  | ⑤  | ③  |
| 문 항 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 정 답 | ⑤  | ④  | ④  | ③  | ②  | ④  | ①  | ①  | ④  | ②  |

### [해설]

#### 1. [정 답] ⑤

[출제포인트] 정보보호방법

[해 설]

악성프로그램으로부터 피해를 입지 않기 위해서는 백신을 설치하고 패치 프로그램을 올바르게 설치해야 한다. 저장장치를 공유하거나 백신프로그램의 업데이트기능을 사용하지 않는 것은 피해를 증가시킨다.

#### 2. [정 답] ①

[출제포인트] 보조기억장치의 종류

[해 설]

자기장의 특성을 이용하는 것은 자기디스크, 레이저광선을 이용하는 것은 광디스크, 비휘발성 메모리를 이용하는 것은 플래시 메모리이다. ROM은 비휘발성 메모리를 사용하지만 데이터를 쓰지는 않는다.

3. [정 답] ③

[출제포인트] 통신기술의 이해

[해 설]

스마트폰에 대한 설명만 옳다. 무선인터넷에 접속하기 위한 기술은 와이파이 기술이고, 전자우편에서 사용되는 프로토콜은 송신에 SMTP, 수신에 POP3가 사용된다.

답안과 비교하면 첫번째와 세번째 답안이 정답이기 때문에 점수는 1점+4점=5점이다.

4. [정 답] ③

[출제포인트] 음성인식 기술의 이해

[해 설]

제시문에서 설명하고 있는 신기술은 사람의 음성을 컴퓨터가 인식하여 어떤 내용인지 알 수 있는 음성인식기술이다.

취사종료를 음성으로 알려주는 것은 음성을 인식하지 않아도 미리 해당 음성을 입력해 놓고 출력하는 기술에 불과하다. 또한 하이패스를 이용하는 기술은 RFID 기술이다.

5. [정 답] ④

[출제포인트] 연산장치의 이해

[해 설]

가산기에서 연산한 결과를 (나)에 저장하기 때문에 (나)가 누산기이고 (가)는 데이터레지스터가 된다.

따라서 일단 (가)에 13번지의 값인 0100이 저장되고 (나)에 11번지의 값인 0011이 저장된다. 이후 연산한 결과인 0111이 (나)에 저장되어 (나)의 값은 바뀐다.

6. [정 답] ②

[출제포인트] 객체지향언어의 이해

[해 설]

객체의 행동을 나타내는것은 메소드이다. 또한 상위클래스의 속성과 메소드를 물려받을 수 있는 특징을 상속성이라고 한다.

7. [정 답] ③

[출제포인트] 논리연산식의 이해

[해 설]

지문이 인식되거나(A) 아이디(B)와 패스워드(C)가 둘다 맞는 것을 논리식으로 구현해야 한다. “또는”은 논리합, “이고”는 논리곱에 해당하므로  $A + (B * C)$ 로 표현된다.

8. [정 답] ⑤

[출제포인트] 소프트웨어의 이해

[해 설]

사용된 소프트웨어는 음악재생프로그램, 그래픽프로그램, 프레젠테이션 프로그램이다. 컴퓨터에서 멀티태스킹이 가능하도록 하는 것은 운영체제에서 담당하는 기능이다.

9. [정 답] ⑤

[출제포인트] HTML의 이해

[해 설]

- ㄱ. 순서가 없는 목록을 표현할 때는 <ul>을 사용한다.
- ㄴ. 화면을 좌우로 분할 할 때는 cols 를 사용한다.
- ㄷ. target으로 지정하는 것이 없을 때는 현재 프레임을 이용하여 표현한다.
- ㄹ. ..이 상위폴더를 의미하므로 상대경로로 지정한 것이다.

10. [정 답] ③

[출제포인트] 소리데이터 표현의 이해

[해 설]

1초에 20회를 샘플링하고 디지털 신호로 표현할 때 16비트가 필요하다. 따라서 1초분량의 신호를 디지털 신호로 표현하면  $20 * 16 = 320$ 비트로 표현된다. 1바이트=8비트이므로 이 신호를 바이트로 표현하면  $320 / 8 = 40$ 바이트이다.

1분 분량의 신호를 표현하면 60초이므로  $60 * 40 = 2400$ 바이트가 만들어 진다.

11. [정 답] ⑤

[출제포인트] if, and, or, not함수의 이해

[해 설]

논리식  $X' + XY'$  을 엑셀의 함수로 표현하면 이 식의 연산순서를 알아야 한다. 논리합연산이 가장 마지막에 되고 논리부정연산을 우선해야 하므로 OR연산이 가장 바깥쪽에 위치해야 한다. 따라서  $OR(NOT(B3), AND(B3, NOT(C3)))$  로 표현한다. IF연산에서 1은 TRUE, 0은 FALSE를 의미하므로 위에서 만든 식을 IF함수

로 표현할 때 TRUE일 때 1을 출력해야 하고, FALSE일 때 0을 출력하도록 구성해야 한다.

12. [정 답] ④

[출제포인트] 논리게이트의 이해

[해 설]

Z값을 구하면 순서대로 1,1,1,0이 된다. 따라서 Z값에 의하여 NAND게이트를 구할 수 있다.

만약 Z값을 구하지 않고 주어진 논리식을 간소화하면 다음과 같다.

$$X' + XY' = (X' + X)(X' + Y') = 1(X' + Y') = X' + Y' = (XY)'$$

따라서 NAND게이트가 된다.

13. [정 답] ④

[출제포인트] 프로그램 개발과정의 이해

[해 설]

ㄱ. C언어는 고급언어이다.

ㄴ. 입출력과정에서는 입력과 출력되는 데이터를 정의하고 입출력 장치 등을 결정한다. 모의데이터를 입력하여 실행하는 과정은 모의실행 및 테스트 과정이다.

14. [정 답] ③

[출제포인트] 문자, 숫자의 표현에 대한 이해

[해 설]

비트맵방식의 그림은 JPG등의 형식으로 압축하는 것이 가능하다.

아스키코드는 영어 문자를 표현할 수 있는 코드이다.

2의 보수를 구하기 위해서는  $0 \rightarrow 1$ ,  $1 \rightarrow 0$ 으로 교환한 후 1을 더한다.

첫번째와 세번째가 정답이므로 각각 자리값을 곱하면 2와 0.5가 된다. 따라서  $2 + 0.5 = 2.5$ 를 구할 수 있다.

15. [정 답] ②

[출제포인트] 저장장치의 활용이해

[해 설]

제시된 문제가 발생한 것은 하드디스크에 빈공간이 부족한 것이므로 이 공간을 늘려주면 된다. 가상메모리를 크게하면 하드디스크에서 사용할 가상메모리의 공간이 늘어나서 상대적으로 비어있는 공간이 줄어들게 된다. 마찬가지로

로 휴지통도 하드디스크의 영역을 사용하기 때문에 크기를 늘리면 비어있는 공간이 줄어든다.

16. [정 답] ④

[출제포인트] 순서도의 이해

[해 설]

첫번째 반복에서  $T=4$ ,  $A=2$ 가 저장되고 4가 출력된다. A값이 0보다 크기 때문에 두번째 반복에서  $T=2$ ,  $A=0$ 이 저장되고 2가 출력된다. A값이 0이기 때문에 종료된다. 따라서 출력되는 것은 4 2 이다.

17. [정 답] ①

[출제포인트] 알고리즘의 이해

[해 설]

ㄱ. 7을 입력하면 N에 7이 입력되고 S는 2부터 시작해서 1씩 늘려가면서 7로 나눈다. 하지만 S값이 7이 될때 까지 나머지가 0이 되는 것이 없기 때문에 7이 출력된다.

ㄴ. 4를 입력하면 N에 4가 입력되고 S가 2일때 나눈 나머지가 0이 되므로 단계4는 한번만 실행된다.

ㄷ. 프로그램은  $S=N$ 일 때 종료되거나 N을 S로 나눈 나머지가 0일때 종료되므로 S가 N보다 큰수가 될 수는 없다.

18. [정 답] ①

[출제포인트] 진법의 변환

[해 설]

각 수를 10진법으로 나타내고, 재고를 구하면 다음과 같다.

|       | 매입수량 | 매출수량 | 재고(매입수량-매출수량) |
|-------|------|------|---------------|
| 냉장고   | 10   | 9    | 1             |
| 세탁기   | 13   | 3    | 10            |
| 식기세척기 | 15   | 12   | 3             |

19. [정 답] ④

[출제포인트] 시스템 트레이의 해석

[해 설]

제시된 것은 네트워크에 연결되지 않은 상태를 뜻하는 것이다. 따라서 사운드 카드나 모니터의 상태와는 아무런 관련이 없다.

20. [정 답] ②

[출제포인트] 프로그래밍의 이해

[해 설]

처음에 ch에 A가 입력되고 count에 1이 입력된다.

if문에서 A가 두번째 데이터와 같은지 묻고 같으면 count값을 1 증가시키도록 한다. 세번째 데이터까지 A이므로 count는 두번 증가하여 3이 된다.

a가 3일때는 if문을 만족하지 않으므로 else쪽을 실행한다. 여기서는 count와 ch를 출력하므로 현재 값인 3과 A를 출력한다.

이후 ch를 현재 데이터로 바꾸므로 7로 변경되고 count값은 다시 1이 된다.

a가 4일 때 다시 if문을 만족하므로 count값이 2가 된다.

a가 5일 때 if문을 만족하지 않으므로 현재 count와 ch인 2와 7을 출력하고 프로그램을 끝난다.

따라서 출력된 것은 3A27이다.